

〔国際会議開催〕

申請者	大阪大学 特任准教授 倉本 到	2165004
国際会議名称	13th International Conference on Advances in Computer Entertainment Technology (ACE2016)	
開催期間	2016年11月9日～11月12日	
開催場所	中央電気倶楽部 (大阪市北区) グランフロント大阪イベントラボ (大阪市北区)	
申請者の役割	General Chair	

概 要：

ACE2016 は、2016年11月9日から12日までの期間、大阪市・グランフロント大阪イベントラボ及び中央電気倶楽部にて開催された。今年は「Opening up the world of entertainment computing research」と題し、一般的なシンポジウム形式の口頭発表・ポスター発表に加え、研究成果を一般に公開することを目的としたデモンストレーション発表を開催した。これは、エンタテインメントの最終受益者である一般の人々による評価の機会を提供することを目指したものであった。

そのため、11月12日は午後1時から5時まで、大阪中心部・大阪駅に隣接する「グランフロント大阪」を選定して本会議のデモンストレーション発表 (Creative Showcases Session) を開催した。これにより、13件のエンタテインメントコンピューティング研究成果の展示を幅広く体験してもらうことができた。しかも、今回は国内シンポジウムであるエンタテインメントコンピューティング 2016 (EC2016) と会場を共にしての開催であった。これにより、参加者の拡大のみならず、国内参加者が海外の技術や研究に触れる、逆に海外の参加者が日本国内の技術や研究に触れる稀有な機会が提供できたものと考えている。同時に、一般公開を実施し、180名程度の一般の方々に最先端研究を体験してもらい、研究者／一般参加者双方に刺激的な時間を生むことができた。

また、口頭発表・ポスター発表会場としては、大阪駅周辺であり、参加者を十分に収容できるホールを有する施設の一つである、中央電気倶楽部での開催となった。23件の口頭発表に加えて3件の招待講演を実施した。これらは音声情報処理・空間デザイン・拡張現実感に関する第一人者による講演であり、質疑やディスカッションも積極的に行われ、盛況であった。