# 片側義足による走動作の再獲得過程を解明する 計算機シミュレーション

Computer simulation study to reveal the process of reacquisition of running with unilateral prosthesis

	2231003					
研究代表者	産業技術総合研究所 人工知能研究センター	研究員	市	村	大	輔

[研究の目的]

義足走動作でのバネ的な振る舞いは明らかに されつつある<sup>[1]</sup>。近年ではスポーツ用義足の最 適形状や下肢粘弾性評価を行う研究は散見す る<sup>[2]</sup>。しかしながら、下肢切断者の走動作再獲 得に関しての定量的なデータは存在しない。そ こで本研究では、計算機上から下肢切断者の走 動作獲得過程の解明に挑戦する。二次元神経筋 骨格モデルを用いて、下肢切断者がどのように して走動作を獲得するのかを検討した.本研究 が完遂されれば、下肢切断者の走動作獲得に関 して基礎的なデータと、下肢切断者の走動作獲 得における訓練方法のエビデンス構築に役立つ。

[研究の内容,成果]

# 1. 走動作モデルの構築

走動作モデルは下肢二次元モデルの Taga モ デルを用いた<sup>[3]</sup>。このモデルは図1に示すよう に筋骨格系である身体モデルと、歩行リズ ムを作り出すとされる脊髄の神経細胞集団<sup>[4]</sup>で ある中枢パターン発生器(Central Pattern Generator, CPG)モデルから成る。身体モデル は2次元1質点4リンクである。CPGモデル は神経振動子の組み合わせで構成されており, 関節角度・角速度,足底接地の有無などの フィードバックを受け取り,リズミックな活動 を示す。この活動は重み係数を介して、身体モ デルの関節トルクとなる。また、地面反力は脚 が地面についている時のみ発生し、バネ-ダン パとして記述される。歩行モデルの各パラメー タや初期値は Taga モデル<sup>[3]</sup>と同様のものを用 いた。



左側は CPG モデル,右側は身体モデルを示す。 (x<sub>1</sub>, x<sub>2</sub>) は股関節の座標,(x<sub>3</sub>, x<sub>4</sub>),(x<sub>6</sub>, x<sub>7</sub>) は右と左の大腿中心の 座標,(x<sub>9</sub>, x<sub>10</sub>),(x<sub>12</sub>, x<sub>13</sub>) は右と左の下腿中心の座標,(x<sub>7</sub>, x<sub>7</sub>),(x<sub>1</sub>, x<sub>1</sub>) は右と左の足部の座標, x<sub>5</sub>, x<sub>8</sub>は右と左の大腿の角度, x<sub>11</sub>, x<sub>14</sub> は右と左の下腿の角度をそれぞれ表している。

図1 走動作モデルの概要<sup>[3]</sup>

## 2. 義足モデルの構築

義足はバネ-マス-ダンパモデルとして式(1) のように記述した。

$$\ddot{x} = \frac{1}{m} \left( f - c\dot{x} - k\dot{x} \right) \tag{1}$$

ここで x は義足の位置であり, m は質量, f は鉛直地面反力, c はダンパ係数, k はバネ定 数である。片側義足走者を計測した過去の文献 [2] を参考にパラメータを設定した (m=1.0 kg, c = 9.23E + 01,  $k = 2.04E + 04)_{\circ}$ 

## 3. 実装方法

健常走動作モデルの右下腿に義足モデルを装 着し,片側義足走動作モデルを構築した。その 際,CPG モデルからの右膝関節,右足関節へ の関節トルクは与えないものとした。

健常走動作モデル,片側義足走動作モデル, それぞれに対して遺伝的アルゴリズムを用いて 20個のパラメータを探索した<sup>[5]</sup>。評価関数は 10秒間での移動距離最大化,重心上下動最小 化,移動速度 2.5 m/sec に近づくように設定し た。移動速度は 10 歩目から 17 歩目の 8 歩分の 速度を算出した。

微分方程式は4次のRunge-Kutta法で求解し、時間刻み幅は10マイクロ秒とした。

# 4. データ解析

得られたシミュレーション結果から過去の文 献[6] を参考に、移動速度、spring stiffness、 angle of attack をそれぞれ算出した。Spring stiffness である ss は、式(2) で表した<sup>[7]</sup>。

$$ss = \frac{F_{\text{peak}}Mg}{L_0 - L_{\min}} \tag{2}$$

ここで  $F_{\text{peak}}$  は最大鉛直地面反力,Mは質量, g は重力加速度である。 $L_0$  は接地時の地面と重 心位置までの長さ, $L_{\min}$  は立脚期における地面 と重心位置までの長さの最小値である。Angle of attack は,接地時の地面と脚が成す角度で あり,地面と脚が垂直に交わる場合は 90°であ る。これらの値は6歩目から10歩目の5歩分 を算出した。

## 5. シミュレーション結果

遺伝的アルゴリズムの結果,健常走動作モデ ルは 2.50 m/sec,片側義足走動作モデルは 2.48 m/sec で移動可能となった(図 2)。両脚 が地面から離れている瞬間をそれぞれのモデル から確認できたため,走動作と判断した。



<sup>(</sup>A) 健常走動作モデル。(B) 片側義足走動作モデル。青線は義足 を表す。

図2 走動作のスティック線図

図3より,走動作中の地面反力を示す。健常 走動作モデルではピークのばらつきはあるが鉛 直および前後地面反力で左右対称な波形が確認 できた(図2A)。一方,片側義足走動作モデ ルは左右非対称な波形が確認できた(図2B)。 鉛直地面反力では健側肢の値が大きく,前後地 面反力では義足肢が前方,健側肢が後方への反 力を主に示した。

図4は、走動作の特徴を示す3つのパラメー タ領域を示す。健常走動作モデルでは左右肢の パラメータ領域が近いが(図4A),片側義足 走動作モデルでは健側肢と義足肢のパラメータ 領域が離れている(図4B)のが確認できた。

## 6. 考察と今後の課題

下肢切断者における走動作の獲得を調べるため,神経筋骨格モデルを用いて走動作をシミュレートした。片側義足走動作モデルでは,健常 走動作と比べ左右非対称な走動作パターンが確認できた。

片側義足走動作モデルは,相対的に義足肢で は鉛直地面反力は小さく,前後地面反力は主に 前方成分であった(図3)。この義足肢と健側 肢の左右非対称性は,実際の下肢切断者の走動 作を計測したデータと一致している<sup>[8-10]</sup>。よっ て,本モデルの妥当性を示唆している。さらに, 陽に運動制御を指定せずに,片側義足という制 約を加えることで自然に発現したダイナミクス が実際の現象を模擬できた。つまり,身体的も しくは物理的な制約に内在する動作の法則性が



縦軸は地面反力を体重と重力加速度で除した値である。横軸は走動 作中の時間[sec]を表す。前後地面反力は正の値が前方成分,負の 値が後方成分を表す。(A)健常走動作モデル。上段は鉛直地面反 力,下段は前後地面反力を表す。青色は右脚,赤色は左脚をそれぞ れ示す。(B)片側義足走動作モデル。青色は義足肢,赤色は健側 肢をそれぞれ示す。

#### 図3 地面反力

片側義足での走動作にはあるのかもしれない。 また、シミュレーション上で義足肢と健側肢の 走動作における機能的な違いが明確に確認でき た(図4)。特に接地時の角度とバネ剛性には 明確な差異があり、下肢切断者の走動作獲得に おける訓練方法や義足走動作の機能的な指標に



移動速度, spring stiffness, angle of attack の3つのパラメータに囲 まれた領域を示す。走動作中の6歩目から10歩目の5歩分を表し ている。(A) 健常走動作モデル。青色は右脚,赤色は左脚をそれ ぞれ示す。(B) 片側義足走動作モデル。青色は義足肢,赤色は健 側肢をそれぞれ示す。

#### 図4 走動作のパラメータ領域

なりうるものである。

今後は実際の計測データとの差異を調べ,モ デルの妥当性をさらに高める必要性がある。特 に spring stiffness は大きな値を示しており, これは地面反力に起因している。原因として, 本モデルは2次元であること,足部が存在して いないこと,地面を任意のバネダンパで記述し ていることなどが考えられる。これらを克服し, 義足での走動作再獲得のメカニズムを明らかに していきたい。

#### [謝辞]

本研究は,東京理科大学の保原浩明准教授に貴重な ご意見・ご示唆などの多大な協力をいただいた。深く 感謝申し上げます。

#### [参考文献]

- [1] Hobara et al., Effect of step frequency on leg stiffness during running in unilateral transfemoral amputees, *Scientific Reports*, 2020.
- [2] Murai et al., Can forward dynamics simulation with simple model estimate complex phenomena?: Case study on sprinting using running-specific prosthesis, *ROBOMECH Journal*, 2018.
- [3] Taga et al., Self-organized control of bipedal locomotion by neural oscillators in unpredictable environment, *Biological Cybernetics*, 1991.
- [4] Guertin, The mammalian central pattern generator for locomotion, *Brain Research Reviews*, 2009.
- [5] Ichimura et al., Acquisition of bipedal locomotion in a neuromusculoskeletal model with unilateral transtibial amputation, *Frontiers in Bioengineering* and Biotechnology, 2023.
- [6] Geyer et al., Compliant leg behaviour explains basic dynamics of walking and running, *Proceedings*

of the Royal Society B, 2006.

- [7] Blum et al., Effective leg stiffness in running, Journal of Biomechanics, 2009
- [8] Makimoto et al., Ground Reaction Forces During Sprinting in Unilateral Transfemoral Amputees, *Journal of Applied Biomechanics*, 2017.
- [9] Namiki et al., Joint moments during sprinting in unilateral transfermoral amputees wearing runningspecific prostheses, *Biology Open*, 2019.
- [10] Sakata et al., A Limb-specific Strategy across a Range of Running Speeds in Transfemoral Amputees, *Medicine & Science in Sports & Exercise*, 2020.

#### [成果の発表, 論文など]

市村大輔, 片側義足による走動作の計算機シミュ レーション, 14th Society Tokyo Young Psychologists, 2023年.