

〔国際会議発表〕

発表研究者	北海道大学 大学院情報科学院 博士後期課程 阿部 優樹	2252101
国際会議名	The 28th ACM SIGCHI Conference on Computer-Supported Cooperative Work & Social Computing (CSCW 2025)	
国際会議主催者	Association for Computing Machinery	
開催地	ノルウェー・ベルゲン	
渡航期間	2025 年 10 月 17 日～2025 年 10 月 24 日（8 日間）	
発表論文名	"I feel lonely when they stop chatting": Exploring Auditory Comment Display for Eyes-Free Social-Viewing Experience in Online Music Videos	

〔国際会議の概要〕

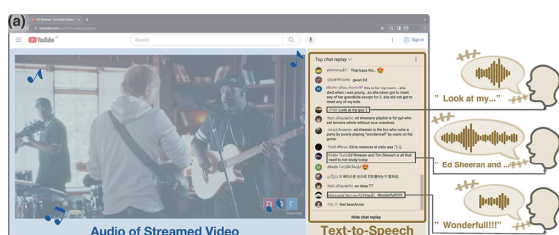
The 28th ACM SIGCHI Conference on Computer-Supported Cooperative Work & Social Computing (CSCW 2025) は、Human-Computer Interaction (HCI) 研究の一分野である CSCW 研究の成果を発表する国際学会です。CSCW は、複数の人々がテクノロジーを活用してどのように協力するかを研究する分野です [1]。研究対象には、オンライン会議システム、遠隔作業システム、チャット、Wiki、オンラインゲーム、ビデオプラットフォーム、SNS、クラウドソーシングなどが含まれます [2]。1986 年ごろから続く歴史ある会議であり [2]、CSCW 2025 では、AI による人の交流や協調作業の変化を深く理解し、より良くする方法を提案する研究が多く発表されました。

〔参加の目的・意義〕

CSCW 2025 への参加目的は、PACMHCI Journal の Volume 9, Issue 2, Article CSCW106 に採録された論文 [3] を口頭発表することでした。本研究では、YouTube などの動画プラットフォームにおいて、ユーザ同士と一緒に動画を楽しむための新しいユーザインタフェースを提案しました。

このインタフェースでは、音声合成 AI がビデオコメントを「合の手」のように読み上げます。これにより、動画の視聴を妨げることなく、移動中や作業中で視覚情報にアクセスできない「動画リスナー」もビデオチャットによる他の人との共同視聴に参加できるようになります。

さらに、本研究は立石財団 研究助成 (C) の支援



概要図。YouTube 動画のコメント（ビデオコメント）を人間らしい合成音声で提示することで他者との共同視聴体験が向上することを示唆した研究 [3]



提案手法は将来的に、ランニング中や移動中でも他の人と一緒に動画を視聴する体験を可能に。



CSCW2025 で発表している様子。

のもと実施された研究であり、その成果を国際的に発信できた点で意義がありました。

〔自分の発表の状況・反応と得られた成果・効果〕

CSCW 2025 に参加し発表したことで、3つの成果が得られました。1つ目は、発表に興味を持った方々とのつながりです。例えば、発表後に国際アクセシビリティ専門家協会 (IAAP) の委員会の方が声をかけてくださり、本研究をアクセシビリティ研究に応用することについて助言をいただきました。

2つ目は、日本人のプレゼンス向上への貢献です。国際会議 CSCW では 10～20 年前は日本人も多く活躍していました [2] が、CSCW 2025 では日本人の発表者は我々を含めて 2 組程度でした。そのような状況で発表できたことは、日本人のプレゼンスに少しでも貢献できたと思います。3つ目は、研究成果と CSCW2025 の様子を広く発信できたことです。具体的には、Medium (英語) [4] と Note (日本語) [5] プラットフォームで研究内容や会議の様子を発信しました。これら 3 つの成果を通じて、今回の学会参加は私自身の研究の発展、そして日本の CSCW 分野の発展に貢献できたと感じており、それを立石財団の支援のもと進められたことを嬉しく思います。

参考文献

- [1] Wikipedia, Computer-supported cooperative work, https://en.wikipedia.org/wiki/Computer-supported_cooperative_work
- [2] 吉野 孝, 1 章 CSCW とグループウェア, 電子情報通信学会「知識ベース」, 電子情報通信学会 2010, S3 群 (脳・知能・人間)
- [3] Yuki Abe, Daisuke Sakamoto, and Tetsuo Ono. 2025. "I feel lonely when they stop chatting": Exploring Auditory Comment Display for Eyes-Free Social-Viewing Experience in Online Music Videos. Proc. ACM Hum.-Comput. Interact. 9, 2, Article CSCW106 (May 2025), 30 pages. 10.1145/3711004
- [4] Yuki Abe, Listening to Music Videos Together, Medium <https://medium.com/acm-csw/i-feel-lonely-when-they-stop-chatting-listening-to-music-videos-together-4672972851a8>
- [5] 阿部 優樹, CSCW2025 に参加してきた, Note, https://note.com/yuki_abe6/n/n013ee9cfb84d